LIGHTROOM Fonction Recadrage

Dans le module Développement



manipuler le cadre et bougeant les côtés.

0 Aspect Tel quel Original Personnalisé 1×1 4x5/8x10 8.5 x 11 5x7 2x3/4x6 4×3 1024 x 768 16 x 9 1920 x 1080 16 x 10 1280 x 800 Rapport L/H personnalisé...

Verrouillage du ratio hauteur/ largeur :

En cliquant sur original le menu déroulant, une liste de formats prédéfinis apparait, le format personnalisé vous permet les mesures selon vos envies, pour les autres formats, tant que le cadenas est en position fermée, le ratio du format choisi sera maintenu.

Il est possible d'enregistrer un (jusque 5) format(s) personnalisé(s).

Pour <u>inverser le rapport hauteur/largeur</u> (bascule entre les modes portraits et paysages) appuyez sur la touche « x »

<u>La grille</u> par défaut qui s'affiche est la grille représentant la règle des tiers, d'autres grilles sont disponibles. Vous pouvez faire défiler les différentes grilles en appuyant sur la touche « o ».

Le cadre ne bouge pas mais vous pouvez déplacer la photo afin de placer votre cadrage de façon optimale.

Redresser une photo

L'icône « Angle »							-
Permet de	100					AL	ito
redresser une	1	 Angle 	<u> </u>	7			0,00
photo		Aluenar h P	limana				
4 possibilités :		Ajustera I	image		/	/	

Sur l'image en plaçant la souris vers un coin de la photo vous appercevrez ene flèche courbe, vous pouvez alors commencer la rotation.

Vous pouvez déplacer <u>le curseur</u> vers la gauche ou la droite pour faire pivoter le cadre.

En cliquant sur <u>l'icône de la règle</u> vous pouvez la déplacer sur l'image, en cliquant sur un point et glisser jusqu'à un autre point (en suivant une ligne horizontale ou verticale) l'outil redressera la photo selon cette ligne.

En cliquant sur le <u>bouton auto</u>.

En cochant la case <u>« ajuster à l'image »</u> vous indiquez à lightroom de pratiquer un recadrage permettant d'éliminer les parties blanches qui apparaissent quand on redresse une image.

Pour annuler les opérations de recadrage et/ou de redressement cliquez sur <u>« réinitialiser</u> » (celui de la fenêtre de l'outil pas celui en bas de l'écran)

Rappel sur vous double cliquez sur l'intitullé d'un curseur celui-ci se remet à zéro



Ici double cliquez sur « Angle »